

## COMMENT REMPLIR UNE FEUILLE DE RENCONTRE - CÔTÉ RECTO - V9

Nom, Prénom, Adresse du Juge-Arbitre			
DUPONT Alexandre 28 Allée des Lilas Blancs			
91450 Etolles		N°Licence JA : 91 29 246	

Lieu de rencontre : SOISY / Seine		Ligue : I.D.F	
Date : 05 - 10 - 07	Heure : 20h 45	Division : 3	Poule : B
National *		Régional *	
		Départemental *	
* Rayer les mentions inutiles			

N°: 12 91 1981	Association : SOISY / Seine (1)		
N°Licence	NOM - PRÉNOM	Points	Muté Étranger
91 7	A ALEXANDRE Jean Pierre	1350	
91 22	B BERTRAND Jean	1176	
91 738	C CAMILE Antoine	1558	
91 12 54	D DAMIEN Lucien	1199	
91 28 367	E SEBASTIEN Anatole	873	
78 29 308	F FERDINANT Julie	988	M

N°: 12 91 1975	Association : ETIOLLES (2)		
N°Licence	NOM - PRÉNOM	Points	Muté Étranger
75 12 23	X XAVIER Bernard	1437	
91 15	Y Yvan Charles	1106	
91 12 26	Z ZEBULON Jean François	1100	E
91 22 765	R RAOULT Pierre	1075	
91 45 99	S DUCHEMIN Titouan	982	
77 122	T THEODULE Michel	1101	





SCORE					ORDRE DES PARTIES				POINTS		
1	2	3	4	5					ABCDEF	XYZRST	
-10	09	-12	14	09	A	ALEXANDRE . J.P	Contre	X	XAVIER . B	2	1
08	09	04	---	---	D	DAMIEN . L	//	R	RAOULT . P	2	1
-10	08	04	-09	---	B	BERTRAND . J	//	Y	YVAN . C	2	2
06	07	10	---	---	E	SEBASTIEN A	//	S	DUCHEMIN T	2	1
05	04	07	---	---	C	CAMILE . A	//	Z	ZEBULON . J.F	2	1
---	---	---	---	---	F	FERDINAND . J <b>REFUS DE JOUER</b>	//	T	THEODULE . M	0	2
-03	-06	-05	---	---	B	BERTRAND . J	//	X	XAVIER . B	1	2
10	09	-09	08	---	Double	DEF D - F	//	Double	RST R - T	2	1
06	08	10	---	---	A	ALEXANDRE J.P	//	Z	ZEBULON . J.F	2	1
12	09	-09	08	---	E	SEBASTIEN A	//	R	RAOULT . P	2	1
-05	-03	08	---	---	C	CAMILE . A	//	Y	YVAN . C <b>ABANDON Blessure</b>	2	1
08	-06	10	-11	10	D	DAMIEN . L	//	T	THEODULE . M	2	1
06	07	-09	10	---	Double	ABC A - C	//	Double	XYZ X - Y	2	1
---	---	---	---	---	F	FERDINAND . J <b>WO</b>	//	S	DUCHEMIN T	0	2
12	-09	-10	08	-12	B	BERTRAND . J	//	Z	ZEBULON . J.F	1	2
-09	-06	-03	---	---	E	SEBASTIEN A	//	T	THEODULE . M	1	2
-09	10	08	-07	-09	C	CAMILE . A "	//	X	XAVIER . B	1	2
---	---	---	---	---	F	FERDINAND . J <b>WO</b>	//	R	RAOULT . P	0	2
---	---	---	---	---	A	ALEXANDRE J.P	//	Y	YVAN . C <b>NON REPRISE = WO</b>	2	0
05	09	07	---	---	D	DAMIEN . L	//	S	DUCHEMIN T	2	1
<b>TOTAL DES POINTS DE CHAQUE ÉQUIPE</b>										<b>29</b>	<b>27</b>




Réerves	Capitaine Équipe A	Capitaine Équipe X	Association : SOISY / Seine (1)	29	Signature du Juge-Arbitre	Journée
Réclamations	Nom	Nom				
Cartons	N°Licence	N°Licence	Association : ETIOLLES (2)	27		N° 5
Rapport JA	Signature à la fin de la rencontre	Signature à la fin de la rencontre				


## INSTRUCTIONS




- 1 Coordonnées du juge-arbitre (capitaine équipe visiteuse en l'absence JA officiel)
- 2 N° de licence du J.A dans le cas où celui-ci n'est pas joueur
- 3 Rayer les échelons non concernés
- 4 Date réelle de la rencontre
- 5 Indiquer le lieu de la rencontre (ville du club recevant)
- 6 Indiquer l'heure de début de la rencontre et non l'heure théorique
- 7 Inscrire le nom de la ligue - I.d.F accepté pour Île de France
- 8 Indiquer le nom de la division **Ex: PR, Réserve**
- 9 Indiquer le N° de la poule
- 10 N° de l'association - séparer les N° ligue, département et club **Ex: 91 29 1981**
- 11 Nom de l'association en toutes lettres et **N° de l'équipe (obligatoire)**  
**Ex: écrire : St Pierre du Perray (3) et non CSL - SPP**
- 12 N° Licence ou LM si non présentée. Faire signer le joueur dans ce cas  
a) Fractionner Le N° en tranche de 2/3 chiffres (facilite la lecture) **Ex: 91 229 308**  
b) Jamais de 0 après le N° du département **Ex : 91 7** et non 91-007
- 13 Nom en Majuscule et Prénom en minuscule **Ex : FRANÇOIS Claude**
- 14 Pts dt inscrits sur licence en cours - **Les 2 meilleurs en A, le plus faible en B**
- 15 Indiquer par la lettre M ou E si le joueur est muté ou étranger (voir sur la licence)
- 16 Inscrire les scores de la manche en mettant :  
a) un 0 devant les unités **Ex : 09**  
b) un **trait horizontal** dans les cases des manches non jouées  
c) un **signe moins** devant les manches perdues par les joueurs ABCDEF **Ex : -07**
- 17 Inscrire le **nom du joueur en majuscules** et l'initiale de son prénom
- 18 Inscrire les lettres des joueurs ayant disputé les doubles
- 19 Inscrire les points de partie : **V = 2 D = 1 WO = 0 (joueur absent)**
- 20 **Refus de jouer** : l'équipe du joueur marque **0 point pour la partie**  
- le joueur ne peut plus disputer ses parties restantes (y compris le double) ;  
- perte des points de classement pour la 1<sup>ère</sup> partie non jouée  
- son équipe marque 0 points pour les parties non jouées  
\*Le refus de jouer doit être notifié par la JA au verso de la feuille de rencontre
- 21 **21a : Abandon sur blessure** : l'équipe du joueur blessé marque 1 point  
- Le résultat individuel est comptabilisé - on inscrit les points de manche au moment de l'abandon  
- le joueur peut disputer ses parties restantes  
**21b : Non reprise rencontre** : l'équipe du joueur marque **0 point pour la partie**  
- Pour le joueur : Perte des points classement pour la 1<sup>ère</sup> partie non jouée, mais son adversaire ne bénéficie pas des points de classement victoire  
\*L'abandon et éventuellement la non reprise doivent être notifiés par le JA au dos de la feuille de rencontre
- 22 Total des points de partie de chaque équipe
- 23 Cocher si besoin la ou les cases correspondant aux rubriques renseignées au verso
- 24 Nom et signature des capitaines - N° licence si le capitaine est non joueur
- 25 Nom en majuscules des association et N° d'équipe
- 26 Report des points de chaque équipe
- 27 Signature du juge-arbitre (en l'absence d'un JA officiel, capitaine équipe adverse)
- 28 N° de la journée (**1 à n pour chaque phase**)




## COMMENT REMPLIR UNE FEUILLE DE RENCONTRE - CÔTÉ VERSO - V9

CARTONS						MOTIFS DES CARTONS
Nom – Prénom	Association	Jaune	Jaune - Rouge		Rouge	
			1 Pt	2 Pt	J.A	
						

<b>Capitaine Équipe A</b> Signature 	<b>Juge-Arbitre</b> signature 	<b>Capitaine Équipe X</b> signature 
---	---	---

RAPPORT DU JUGE-ARBITRE


RÉSERVES* OU RÉCLAMATIONS* (*rayer la mention inutile)	
Pour chaque réserve ou réclamation, veuillez noter l'heure et la marque au moment de l'infraction	
Heure : 	Score : 
	

<b>Capitaine Équipe A</b> Signature 	<b>Juge-Arbitre</b> signature 	<b>Capitaine Équipe B</b> signature 
LA SIGNATURE N'ATTESTE QUE LA CONNAISSANCE ET NON LA RECONNAISSANCE DES FAITS		

## INSTRUCTIONS

**Le renseignement de ce côté de la feuille de rencontre est du seul ressort du juge arbitre.**

### CARTONS

Les cartons peuvent être donnés par les arbitres de table et les juges-arbitres (même non officiels) dans les conditions suivantes :

#### Arbitres de tables :

- 1<sup>er</sup> avertissement = carton jaune
- 2<sup>ème</sup> avertissement : carton jaune + rouge = 1pt donné à l'adversaire
- 3<sup>ème</sup> avertissement : carton jaune + rouge + 2pt donnés à l'adversaire

#### Juge arbitre:

**Carton rouge: suivant l'importance de l'incident, le JA peut prononcer :**

- la perte de la manche
- la perte de la partie
- l'exclusion de la rencontre

### RÉSERVES

- Les réserves sont relatives qu'aux conditions matérielles, à la qualification des joueurs et à leur tenue
- Elles sont inscrites avant le début de la rencontre pour la qualification des joueurs et au plus tard avant la 2<sup>ème</sup> partie de la rencontre pour les autres cas.

### RÉCLAMATIONS

- La réclamation ne porte que sur des faits précis qui n'ont pu être tranchés ou sont estimés mal tranchés par le juge arbitre.
- Elle doit être confirmée par écrit, dans les 72 heures, à la commission sportive.

- 8** Heure de dépôt de la réserve ou de la réclamation
- 9** Score de la rencontre au moment de la réclamation
- 10** Motif de la réserve ou réclamation – inscrit par le JA sous la dictée du capitaine plaignant
- 11** Signature obligatoire des deux capitaines et du juge arbitre
- 12** La signature n'atteste **que la connaissance et non la reconnaissance** des faits
- 13** faits

### RAPPORT DU JUGE ARBITRE

- 14** Rapport du juge-arbitre sur les conditions de déroulement de la rencontre